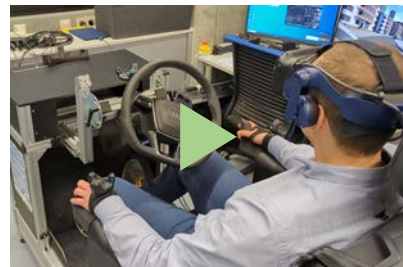
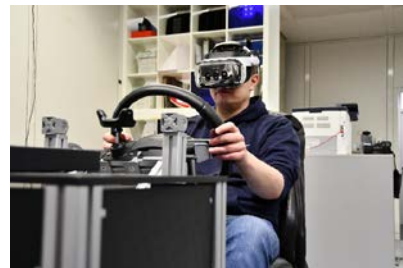


Virtual Reality Immersive Driving Simulator (VRIDS)



- Neuaufbau eines erweiterbaren statischen Sitzkistenaufbaus in Profilbauweise mit Gurtintegralsitz und voll funktionsfähigem Lenkrad
- Erweitertes Sitzverstellfeld (2 x 180° drehbar + 600mm Verfahrung in X elektrisch) und erweitertes Lenkradverstellfeld (200 mm in X elektrisch , Höhenverstellung manuell) zur Abbildung verschiedenster Szenarien der manuellen und automatisierten Fahrt, sowie Transitionsszenarien
- Immersive Mixed-Reality Umgebungsdarstellung mit Varjo XR-3/XR-4 und synchroner Abbildung von bewegten Hardwarekomponenten im virtuellen Raum
- Aufbau einer vollwertige Fahrsimulation in Unreal Engine oder SILAB
- Entwicklung einer Schnittstelle zum einfachen Austausch beliebiger Fahrzeuggeometrien und anschließender Evaluation dieser in verschiedenen Stadien des Fahrzeugdesignprozesses

